

DDD, CQRS, Event Sourcing

В погоне за идеальной архитектурой

DDD

- Фокусируйся на основной предметной области
- Исследуй модель при тесном взаимодействии экспертов предметной области и экспертов в разработке программного обеспечения
- Используй общий язык внутри явно определённого ограниченного контекста

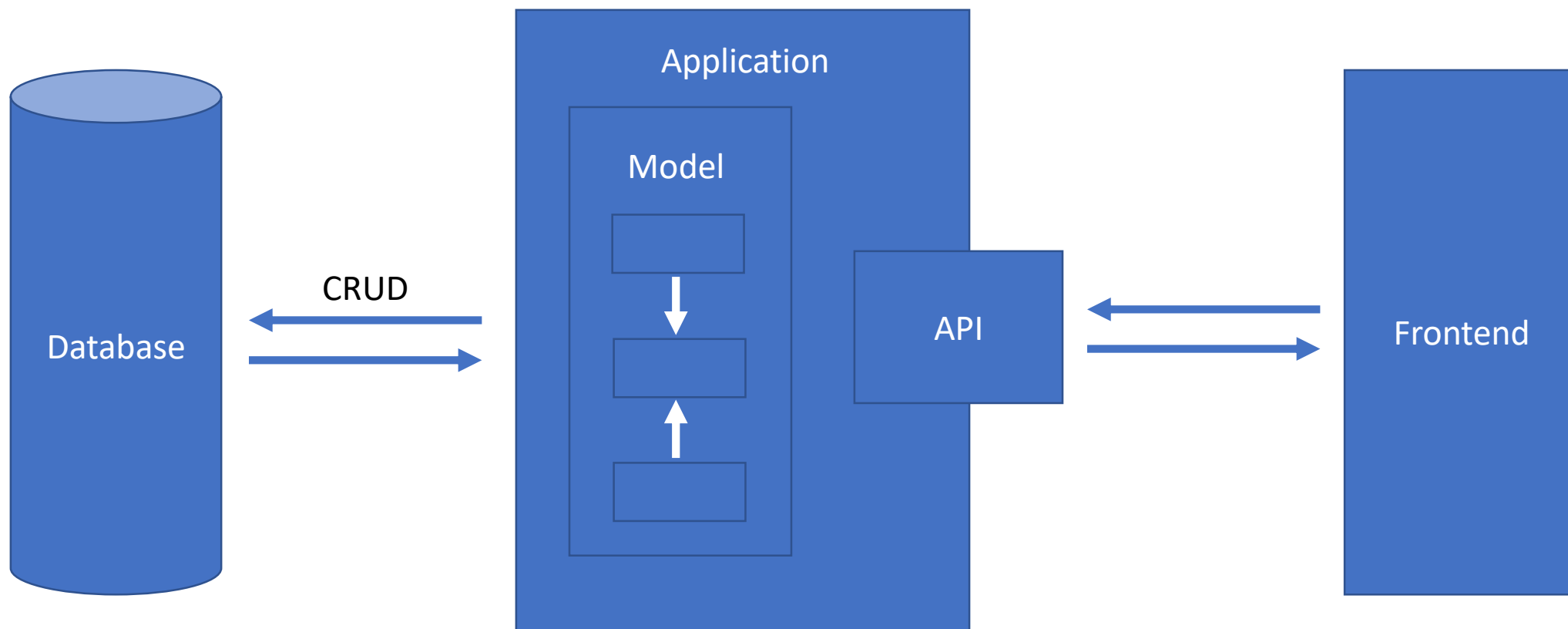
Многоуровневая архитектура

- User Interface (Presentation Layer)
- Application Layer
- Domain Layer
- Infrastructure Layer

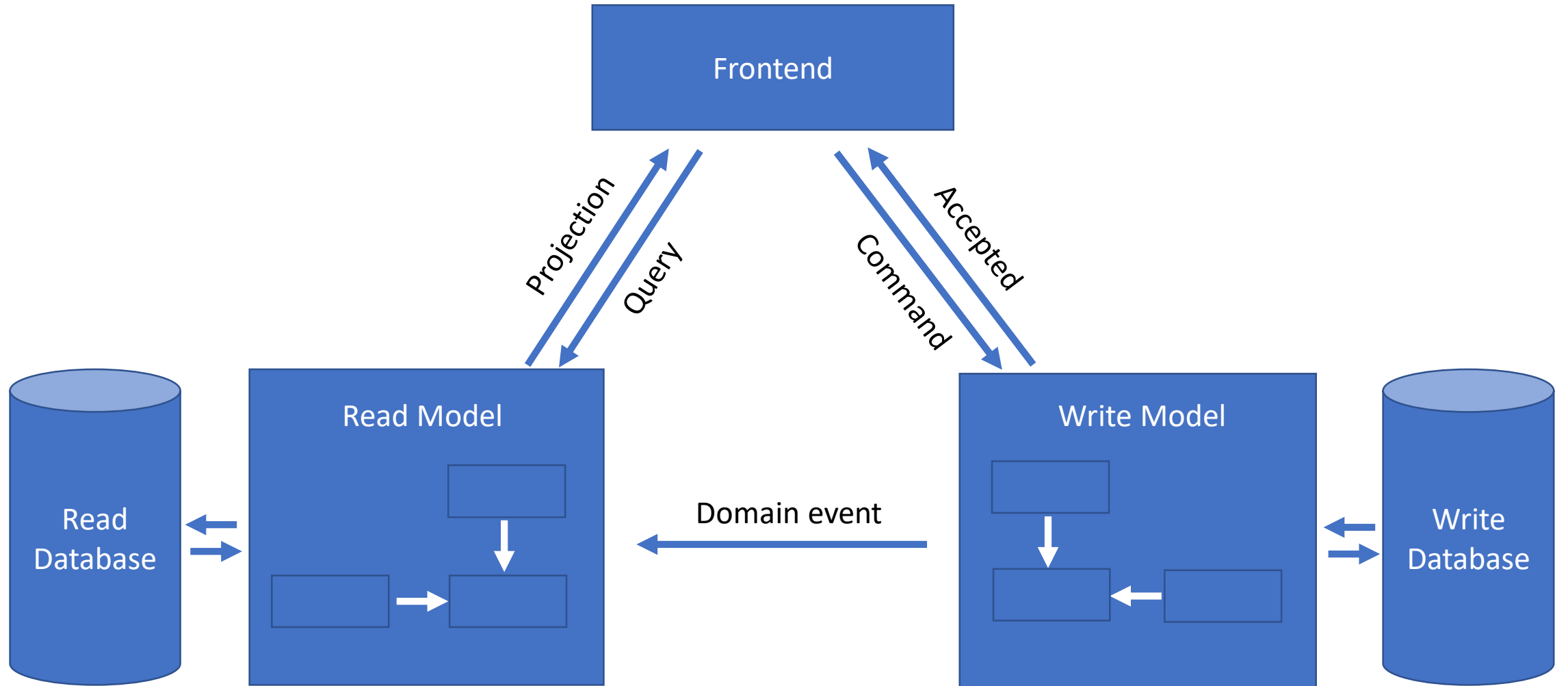
Элементы модели

- Entity
- Value object
- Service

Монолит



CQRS



CQRS

- Способствует переходу к Task-based UI
- Увеличение скорости получения данных для чтения
- Независимое масштабирование
- Возможность использовать Event Sourcing

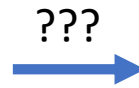
Не CQRS

- Предметная область соответствует CRUD
- Сильная связанность в системе
- Нет достаточной квалификации

Application state

- Где мы находимся?

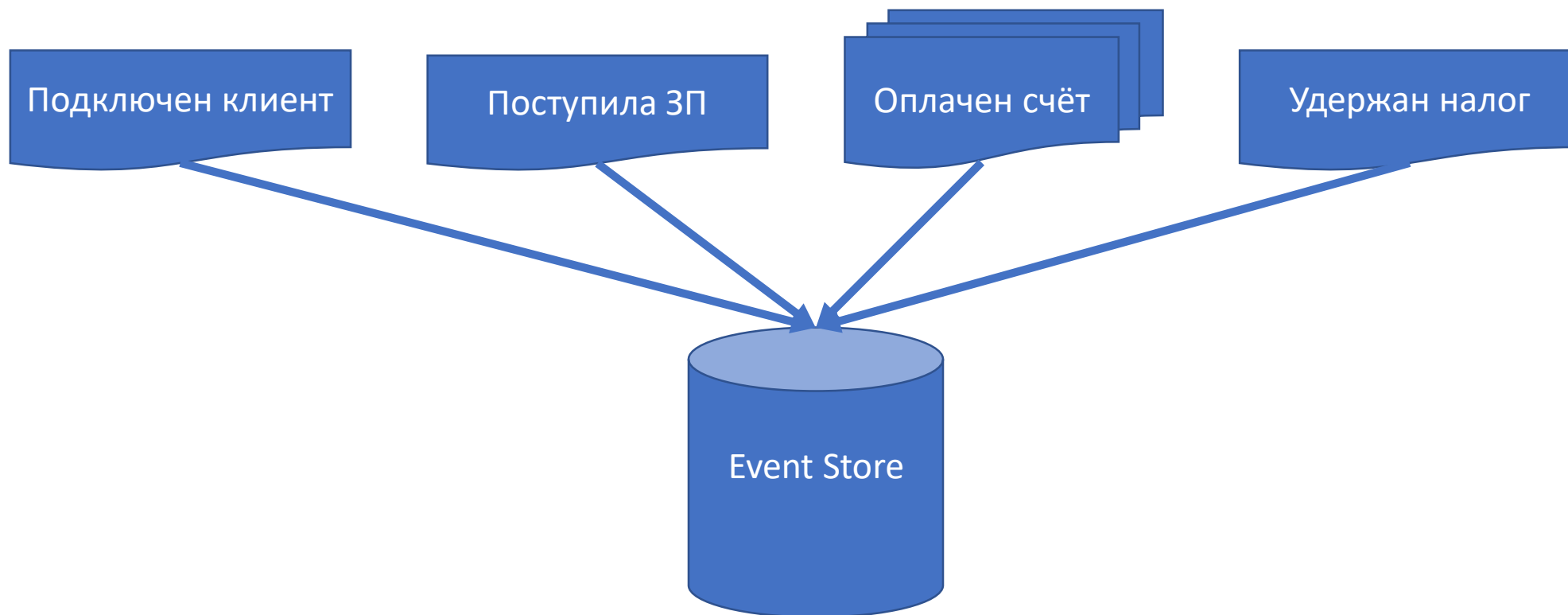
id	Client	Balance
0	Весёлый Роджер	10\$
1	Любезный Омар	10\$
2	Джейн Гай	10\$



id	Client	Balance
0	Весёлый Роджер	5\$
1	Любезный Омар	15\$
2	Джейн Гай	20\$

Event Sourcing

- Где мы находимся?
- Как мы сюда попали?



Полезные ссылки

- [Предметно-ориентированное проектирование](#)
- [Domain Driven Design Quickly](#)
- [CQRS Starter Kit](#)
- [CQRS Documents](#) – Greg Young
- [CQRS](#) – Martin Fowler
- [Clarified CQRS](#) – Udi Dahan
- [Event Sourcing](#) – Martin Fowler